

Tartalom

BEVEZETŐ	5
ELSŐ PROGRAMUNK ÉS NÉHÁNY ALAPISMERET	7
Helló Világ!.....	7
Programozási előismeretek	18
A VÁLTOZÓ ÉS A TÍPUS FOGALMA	25
Példa: Kör kerülete	25
A változó fogalma	30
A változók típusai	32
Adatbevitel, értékadás, típuskonverzió	40
ELÁGAZÁS, HIBAKEZELÉS.....	45
Példa: A kávéautomata	45
Az elágazás.....	51
Hibakeresés és kivételkezelés.....	57
EGYSZERŰ WINDOWS ALKALMAZÁSOK KÉSZÍTÉSE	63
Példa: Számkitaláló	63
Színkezelés, görgetősáv	69
Példa: Fallabda.....	72
A CIKLUS	79
A verem	79
A For Next ciklus	83
While ciklus	88
Egymásba ágyazott ciklusok.....	93
FELADATOK KARAKTERES FELÜLETEN, SZTRINGEK ÉS VEKTOROK HASZNÁLATA	95
Konzolalkalmazások készítése	95
Sztringek kezelése.....	99
Tömbök kezelése.....	104
ALGORITMUSOK	107
Összegezés, megszámlálás, lineáris keresés	107
Az algoritmusok leírása.....	111
Maximumkeresés és rendezés	116

ELJÁRÁSOK, FÜGGVÉNYEK	119
Nagyobb program elkészítése	119
A változók hatóköre és élettartama	121
Függvény készítése, paraméterátadás	127
Rekurzió	132
OBJEKTUMOK ÉS OSZTÁLYOK	135
Az objektumorientált programozás alapjai	135
Rajzolás tollal, festés ecsettel	139
Rajzolás egérrel	146
Objektum létrehozása programkódból	149
Objektumvektorok. Példa: Tili-toli	152
FÁJLKEZELÉS (TITKOSÍRÁSOK)	157
Titkosítás és adatelrejtés	157
A fájlkezelés alapjai (titkosítás Caesar-kóddal)	158
Az objektumorientált fájlkezelés (Vigenère-kód)	163
Szöveges fájl kezelése (a Caesar-kód feltörése)	168
Bináris fájlok kezelése (titkosítás ATBAS-módszerrel)	174
Struktúrák használata	177
WINDOWS ALKALMAZÁSOK KÉSZÍTÉSE	181
Menü készítése	181
Műveletek a képpel. Saját párbeszédpanel készítése	186
Eszköztár készítése	192
Szülő- és gyerekablakok kezelése	194
A vágólap kezelése	201
NÉHÁNY ÖSSZETETT PROBLÉMA	203
A Quick Sort algoritmus	203
Rendezés bináris fával	206
Nyolc vezér probléma	212
Legrövidebb út keresése	217
NÉV- ÉS TÁRGYMUTATÓ	225
TARTALOM	231